

검은사막 아르샤의 창 2017 SUMMER 대회 규정

제 1장 종목 개요

제 1조 종목 및 대회 명칭

- 1.1 종목 명칭 : 검은사막 (Black Desert)
- 1.2 대회 명칭 : 아르샤의 창 2017 SUMMER

제 2조 참가 자격

- 2.1 만 18세 이상 대한민국 국적 남녀 중 검은사막 가문 내 55레벨 이상 캐릭터의 2인 파티를 구성한 경우에만 참여 할 수 있다. (참가 신청 당시 기준)
- 2.2 최근 1년 이내 게임 내 콘텐츠 및 시스템을 악용하여 게임 이용이 제한 된 이력을 보유한 경우 참가를 할 수 없다.
- 2.3 참가 선수는 본인의 ID와 가족 명의의 ID로만 참가 신청이 가능한 것을 원칙으로 하며, 가족 명의의 경우 주최 측의 요청 시 가족 관계를 증명(가족관계증명서, 해당 가족의 신분증 사본) 할 수 있어야 한다. 단, 타인 명의의 ID로는 참가를 할 수 없다.
- 2.4 주최 측에서 본인 확인을 요청 시 참가 선수들이 제출하는 신분증은 사진이 포함되어 있는 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권 등)이어야 한다.
- 2.5 본 대회의 참가인원 중 법률 제11093호 병역법에 의거, 의무 병역복무를 수행중인 남성 (경찰, 군인, 공익근무 요원 등)은 주최 측에서 요청 시 해당 소속 기관 및 부대장의 대회 일정 및 방송 노출에 대한 확인이 포함된 참가 신청 확인 서류를 제출 하여야 한다.
- 2.6 대회 진행 중이라도 상기 참가 자격의 미달이 확인되는 경우 즉시 참여를 취소하며, 차 순위 팀에게 권한을 위임한다.

제 2장 대회 방식

제 3조 경기 방식

- 3.1 참가 형태 : 단체전(파티 당 2명)
- 3.2 경기 세트
 - ① 온라인 예선
 - 생존 대전 (단판 승부)
 - 대진표는 주최측에서 결정, 대진수는 당일 참가 파티 기준 강수로 진행
 - ② 온라인 본선
 - 16개팀 토너먼트 방식 (Tournament System)
 - 대진표는 주최측에서 결정
 - 8강이하: 3세트 2선승

- 4강 및 결승전: 5세트 3선승

3.3 대회 공식 시스템: 아르샤의 창

제 4조 경기 설정

4.1 대회 시작 전 게임 접속 후 파티 상태로 대기

4.2 대회 클라이언트 : 최신 라이브 아르샤 서버 및 클라이언트로 진행

4.3 온라인 예선

구분	설정
대전 방식	생존 대전
레벨 제한	55 LV 이상
경기 시간	3분(2파티), 5분(3파티), 7분(4파티), 9분(5파티)
승리 조건	파티원 생존
중계 허용	허용
게임 중 참가	불가
사망자 채팅	가능
경기 중 캐릭터 부활	불가
이로운 버프 효과(비약,음식,주문서 등)	삭제(불가)
캐릭터 전용 기술 버프	가능
회복제	아르샤의 창 전용 회복제만 사용 가능

4.4 온라인 본선

구분	설정
대전 방식	토너먼트 방식
레벨 제한	55 LV 이상
경기 시간	3분(8강 이하), 5분(4강 및 결승)
승리 조건	3판 2선승 (8강 이하), 5판 3선승 (4강 및 결승)
중계 허용	허용
게임 중 참가	불가
사망자 채팅	가능
경기 중 캐릭터 부활	불가
이로운 버프 효과(비약,음식,주문서 등)	삭제(불가)
캐릭터 전용 기술 버프	가능
회복제	아르샤의 창 전용 회복제만 사용 가능

제5조 무승부 진행 방식

5.1 경기 시간 내 승부가 나지 않을 경우 캐릭터 생명력(백분율) 합산 시 높은 파티가 승리한다.

5.2 아르샤의 창 시스템 상 무승부로 결과가 종료 될 경우, 승리팀이 결정 될 때까지 재경기(단판)가 진행 된다.

제 3장 경기 규칙

제 6조 개인장비 및 외부 프로그램 사용

6.1 일반적으로 선수는 경기에 개인의 장비를 사용하여 참여한다.

향후 오프라인에서 진행되는 경기가 발생 될 경우 개인의 장비가 아닌 주최 측에서 준비한 장비를 사용해야 할 수도 있다.

6.2 경기에 출전하는 선수가 사용할 수 있는 장비는 아래와 같다.

구분	특이사항
마우스	▶ 자체 매크로 저장기능 마우스 사용가능 (단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지)
이어폰/헤드셋 및 연장선	▶ 자유 선택
마우스패드 및 거치대	▶ 자유 선택
키보드	▶ 자체 매크로 저장기능 키보드 사용가능 (단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지)
외장형 사운드 카드	▶ 자유선택

6.3 매크로 저장기능 장비를 사용하는 선수는 주최 측이 셋팅 내용 확인을 요청하는 경우 최대한 협조해야 한다. 만약 이에 불응하는 경우 매크로 기능을 사용한 것으로 간주되어 그에 준하는 징계 처리가 될 수 있다.

6.4 장비 드라이버, 보이스 채팅 프로그램을 제외한 게임 소프트웨어 이외의 외부 프로그램 사용은 불가하다.

Ex) 마우스 응답률, 모니터 주사율 등을 임의로 조정하는 비공식 프로그램 등

6.5 장비 드라이버 설치 및 보이스 채팅 프로그램 사용 시 프로그램 오작동이 발생하는 경우 책임은 선수 본인에게 있다.

6.6 선수 개인의 장비를 사용하여 발생하는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

6.7 PC의 OS종류 및 제반 설정에 대한 선택권은 주최 측에 있으나, 선수의 요청이 있을 시 가용 범위 내에서 적극적으로 협조해야 할 의무가 있다.

제 7조 경기 셋팅

7.1 선수의 게임설정 및 장비 셋팅은 경기 시작 전 완료 해야 한다.

7.2 선수는 주위환경 및 PC상태를 확인한 후 경기에 영향을 주는 요소가 있는지 사전 확인해야 하며 이로 인해 발생 되는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

7.3 선수의 캐릭터 명은 참가 신청 시 입력 한 캐릭터 명과 동일 해야 한다.

제 8조 주최 측 판정

8.1 주최 측은 경기 판정에 제1의 책임자 이며, 주최 측의 판정은 번복되지 않는다.

8.2 주최 측은 경기의 원활한 진행을 위하여 사전 게임 환경 점검에 대한 책임이 있다.

8.3 특수한 상황발생으로 인해 경기를 더 이상 진행할 수 없다고 판단되는 경우 또는 상황발생 시점에서 우세승판정이 어렵다고 판단되는 경우 주최 측은 무승부 판정을 할 수 있다.

- 8.4 선수는 더 이상 경기진행이 어렵다고 판단되는 경우 채팅을 통해 심판에게 알려 기권할 수 있다.
- 8.5 경기 중 선수가 아닌 선수 관계자 혹은 관전자가 경기결과에 상당한 영향을 준다고 판단되는 경우 주최 측은 강제 퇴장을 시킬 수 있다.
- 8.6 주최 측 판정에 대한 과잉반응 또는 경기결과에 영향을 끼치는 행위를 한 선수에 대하여 대회 주최 측에서 추가적인 징계를 줄 수 있다.
- 8.7 주최 측의 판정에 이의가 있을 경우 경기 종료 후 주최측 관계자(1:1 문의)를 통해 이의제기 신청을 할 수 있으며, 이에 대한 판단은 대회 주최측에서 진행한다.
- 8.8 단, 이의제기에 대한 내용은 7조 1항에 의거하여 판정은 반복되지 않으며, 오심이 명백한 경우 해당 주최 측의 결정자에 대한 사후 징계수준이 결정 된다.

제 9조 금지행위 및 비신사적 행위

- 9.1 금지 및 비신사적 행위가 발견되었을 때 주최 측은 해당 선수에게 아래와 같은 판정을 내린다.

징계구분	내용
주의	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 주최 측의 통제 및 지시에 불응하는 경우 ▶ 선수 혹은 파티원 의 셋팅 또는 장비 문제로 인해 무분별한 일시 정지를 요청하는 경우 ▶ 정해진 소집시간 내에 선수 전원이 도착하지 않는 경우 ▶ 선수의 실수로 인해 PC의 전원이 내려가거나 네트워크 장비에 문제가 생긴 것이 명백한 경우 ▶ 전체 채팅으로 경기에 영향을 줄 경우 ▶ 과도한 언어표현을 통하여 상대 파티에게 의도적으로 도발하는 행위 등 <p>※ 주의 2회 시 경고 1회</p>
경고	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 게임 내 버그 등을 악용한 경우 ▶ 허용되지 않는 장비 및 소프트웨어 사용이 발각된 경우 ▶ 고의적으로 접속을 끊어 경기에 지장을 주는 경우 ▶ 이미 주의징계를 받는 사항을 반복한 경우 ▶ 기타 주최 측의 판단에 따라 경고징계가 합당한 경우 <p>※ 경고 2회 시 몰수패</p>
몰수패	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 인가되지 않은 불법 프로그램 등의 외부 프로그램을 사용하는 경우 ▶ 보이스 프로그램사용 시 허용입장 인원(2명)이 넘는 경우 ▶ 매크로 프로그램 등을 활용한 비 정상적인 플레이가 확인 된 경우 ▶ 선수 상호간 충돌, 욕설 및 비매너로 정상적인 경기가 불가능하다고 판단되는 경우 ▶ 경기시작 전 파티 전원이 도착하지 않는 경우

- 9.2 상기 항목 이외에 정상적인 경기 진행에 저해되는 상황 발생 시 주최 측은 판단에 따라 적합한 징계 및 제재를 가할 수 있다.

제 10조 디스커넥트

- 10.1 디스커넥트 발생 시 해당 선수는 재접속 하여 주최 측에 채팅을 통하여 경기 진행 가능 여부를 알린다.
- 10.2 교전 전/후를 기준으로 판단하며, 판단 기준은 1명 이상의 사망으로 한다.
- 10.3 디스커넥트에 의한 교전 전/후에 따른 경기진행 판정은 아래와 같으며, 선수가 아닌 시스템 상(주최 측) 발생 된 경우도 동일하다.

기준	내용
교전 전	해당 세트 무효 및 재경기
교전 후	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 해당선수는 재 접속하여 재경기 진행 ▶ 경기를 종료하고 남은 경기 수 만큼 재경기 진행(이전 경기 스코어 인정) <ul style="list-style-type: none"> ① 2:2의 상황에서 발생 된 경우 동일한 방식으로 재경기를 진행 한다. ② 2:1의 상황에서 발생 된 경우 2인이 생존한 파티에서 발생 전 사망한 캐릭터를 강제로 Kill 하고 2:1 상황에서 진행한다. ③ 1:1의 상황에서 발생 된 경우 1:1로 재경기를 시작하고 나머지 파티원은 관전자 상태로 다음 경기를 준비한다. ※ 재경기를 셋팅하는데 있어 승패에 큰 영향을 줄 수 있다고 주최 측이 판단 할 경우 문제가 발생 된 경기는 무효처리하고 기본 셋팅으로 재경기를 할 수 있다.

제 11조 파티 명, 캐릭터 명, 직업, 아이템 사용

- 11.1 참가 신청 시 선택한 직업을 변경할 수 없다.
- 11.2 직업의 외형 꾸미기는 세트간 교체가 가능하다
- 11.3 참가 신청 한 파티 명이 방송 상 적합하지 않다고 주최 측에서 판단 할 경우 변경해야 한다.
- 11.4 온라인 본선에 진출한 파티 중 캐릭터 명이 방송 상 적합하지 않다고 주최 측에서 판단 할 경우 다른 캐릭터로 변경해야 하며, 변경이 불가능 할 경우 즉시 참여를 취소하고 차 순위 팀에게 권한을 위임한다.
- 11.5 본 대회에서는 회복제를 제외한 대회 당일 검은사막 한국어 서비스 버전에 구현되어 있는 모든 아이템을 사용할 수 있으나, 대회 주최 측이 특정 아이템 사용으로 대회 진행에 심각한 문제를 발생시킬 수 있다고 판단하는 경우, 규정 수정을 통해 사용을 제한할 수 있다.

- 부칙 -

제 12조 시행일

이 규정은 규정 발표 시점을 기준으로 시행된다.

제 13조 규정 수정 및 의무

13.1 최신 패치, 버전 출시에 따른 적용 및 기타 불합리한 요소 발견 시 주최 측에서 수정가능하다.

13.2 대회에 참가하는 선수는 규칙을 수시로 확인하여 불이익을 당하지 않도록 노력해야 할 의무가 있다.

13.3 대회 규정은 사전 공지하며, 불가피한 상황으로 규정 수정이 이루어지는 경우 홈페이지 또는 공지사항을 통해 안내해야 할 의무가 있다.